

11 ශ්‍රේණිය 3 වාර පරීක්ෂණය 2024 - ලකුණු දීමේ පටිපාටිය

1) 3	11) 3	21) 2	31) 2
2) 4	12) 4	22) 4	32) 3
3) 2	13) 2	23) 2	33) 2
4) 2	14) 3	24) 2	34) 1
5) 4	15) 3	25) 1	35) 2
6) 3	16) 2	26) 3	36) 1
7) 2	17) 3	27) 3	37) 3
8) 3	18) 3	28) 2	38) 2
9) 3	19) 3	29) 4	39) 4
10) 2	20) 4	30) 4	40) 2

11 කොටස

(1)		ලකුණු 20																																				
i	1010 0000 1001 ₂	ලකුණු 2																																				
ii	බස් ස්ඵලකය සම්බන්ධ කළහැකි පරිගණක සංඛ්‍යාව සීමිත වීම දත්ත ගැලීමේ අවහිරතාව වැඩි වීම පිළිගත හැකි ඕනෑම පිළිතුරක්	ලකුණු 2 (1*2)																																				
iii	සේවාදායකයා තෘප්තිමත් වීම කුඩා අවශ්‍යතාවයකින් වුවද පටන් ගත හැකි වීම පිළිගත හැකි ඕනෑම පිළිතුරකට ලකුණු ලබා දෙන්න	ලකුණු 2 (2*1)																																				
iv	$\overline{A.B} + \overline{C}$ <table border="1" style="margin-left: 20px;"> <thead> <tr> <th>A</th> <th>B</th> <th>C</th> <th>A.B'+C'</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>1</td></tr> <tr><td>0</td><td>0</td><td>1</td><td>0</td></tr> <tr><td>0</td><td>1</td><td>0</td><td>1</td></tr> <tr><td>0</td><td>1</td><td>1</td><td>0</td></tr> <tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td><td>1</td></tr> <tr><td>1</td><td>0</td><td>1</td><td>1</td></tr> <tr><td>1</td><td>1</td><td>0</td><td>1</td></tr> <tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td>0</td></tr> </tbody> </table>	A	B	C	A.B'+C'	0	0	0	1	0	0	1	0	0	1	0	1	0	1	1	0	1	0	0	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	0	ලකුණු 2 (1*2)
A	B	C	A.B'+C'																																			
0	0	0	1																																			
0	0	1	0																																			
0	1	0	1																																			
0	1	1	0																																			
1	0	0	1																																			
1	0	1	1																																			
1	1	0	1																																			
1	1	1	0																																			
v	1) x 2) $\sqrt{\quad}$ 3) $\sqrt{\quad}$ 4) X	ලකුණු 2 ($1/2*4=2$)																																				

vi	a. - R b. - P c. - Q d. - T	ලකුණු 2 $1/2*4=2$
vii	report,forms,queries,table	ලකුණු 2 (2*1)
viii	. (a) 1:m (b) ReceiptNo –text, fee-currency , IndexNo-text	ලකුණු 2 (1/2*4)
ix	1) B 2) C 3) A 4) E (b) 120	ලකුණු 2 (1/4*4=1) (1*1)
x	A-Envelope tool B-Selection tool c-Zoom tool D-Trim tool	ලකුණු 2 (.5*4)
(2)		ලකුණු 10
	i. $=c^2-b^2$ ii. $=d^3 * E^2$ iii. $=\max(d^2:d^7)$ iv. merge cell, wrap text v. තීර ප්‍රස්ථාර, දඬු ප්‍රස්ථාර, රේඛා ප්‍රස්ථාර	ලකුණු 2 ලකුණු 2 ලකුණු 2 ලකුණු 2 ලකුණු 2
(3)		ලකුණු 10
i	employee වගුව \longrightarrow EID Department වගුව \longrightarrow DNO	ලකුණු 2 (1*2)
ii	Department Department--->(IT, 4,Thalawa)	ලකුණු 2 (2*1)
iii	1) 2 2) 1 3) 4 4) 2	ලකුණු 4 (4*1)
iv	Employee-- \rightarrow DNO	ලකුණු 1
v	දත්ත සමතිරික්තතාවය	ලකුණු 1
(4)		ලකුණු 10
i	i) 1) 5 2) input p 3)20 4) s=s+p	1*4=4
	ii) 1) 5 2)p 3) p 4) s	1*4=4
	iii) අර්ථවිනයාසක ජේලියෙන් ජේලියට පරිවර්ථනය කරන අතර සම්පාදක සම්පූර්ණ කේතයම එකවර බැසට කේතයට පරිවර්ථනය කරයි. (පිළිගත හැකි පිළිතුරක් සඳහා)	2
		ලකුණු 10

(5)						
i	(a) 1-center 2-img 3-b 4-u 5-ul 6. table 7.caption 8- colspan 9 – rowspan 10- a	ලකුණු 5 (1*10)				
		ලකුණු 10				
(6)						
a.	i. හානි වන සංකෝචනයේදී ග්‍රාෂිකය සංකෝචනය කර නැවත විවෘත කළපසු මුල් නිර්මාණයේ තත්වයෙන්ම විවෘත නොවේ. නමුත් හානි නොවන ආකෘතියේ මුල් තත්වයෙන්ම විවෘත වේ. ගුණාත්මක බව රැකේ.	ලකුණු 1				
	ii. <table border="1" data-bbox="491 600 1321 723"> <tr> <td>හානි වන ගොනු ආකෘති</td> <td>හානි නොවන ගොනු ආකෘති</td> </tr> <tr> <td>JPEG,TIFF,BMP</td> <td>GIF,PNG,RAW</td> </tr> </table>	හානි වන ගොනු ආකෘති	හානි නොවන ගොනු ආකෘති	JPEG,TIFF,BMP	GIF,PNG,RAW	ලකුණු 3 (1/2*6)
හානි වන ගොනු ආකෘති	හානි නොවන ගොනු ආකෘති					
JPEG,TIFF,BMP	GIF,PNG,RAW					
	iii. P-vector Q-Vector S-Raster R-Vector	ලකුණු 2 (1/2*4)				
	iv. අ) රාමු ආ) ව්‍යුක්ත මූලික රාමු ඇ) මූලික රාමු ඉ) චිත් රාමු	ලකුණු 2 (1/2*4)				
b	1) T 2) R 3) V 4) S	ලකුණු 2 (1/2*4)				
(7)		ලකුණු 10				
a	I. A- UPS II. B -ට්‍රෝජන් අශ්වයා III. C -නිර්මාණ සඳ්භාවය V. D - නෛතික ගැටලු	ලකුණු 2 (1/2*4)				
b	ලක්ෂණය ගැටළුව විසදුම A RSJ යතුරු පවරුව හා මූෂිකය නිවැරදිව භාවිතය හා නිවැරදිව ස්ථාන ගත කිරීම B පරිගණක දෘෂ්ටි සහලක්ෂණය පරිණක තිරය හා ඇස් මට්ටම අතර නියමිත දුර පවත්වා ගැනීම පිළිගත හැකි පිළිතුරක් සඳහා ලකුණු ලබා දෙන්න.	ලකුණු 4 A - 2 B - 2				
c	I මුද්‍රණ යන්ත්‍ර/ පරිගණක තිර/ යතුරු පුවරුව / මූෂිකය යන ඕනෑම පිළිගත හැකි පිළිතුරක් සඳහා	ලකුණු 2				
	li . Reuse , Reduce,Recycle 1. භාවිතය අඩු කිරීම Reduce - දැනට ප්‍රයෝජනයට ගන්නා ඉලෙක්ට්‍රොනික උපකරණ නිසි ආකාරයෙන් නඩත්තු කිරීම සහ සම්පාදනය කිරීම තුළින් අනවශ්‍ය ආකාරයෙන් මිල දී ගැනීම් අඩු කර ගැනීම 2. නැවත ප්‍රයෝජනයට ගැනීම Reuse - පැරණි නමුත් ක්‍රියාකාරී තත්වයේ ඇති ඉලෙක්ට්‍රොනික උපකරණ විනාශ නොකොට පරිත්‍යාග කිරීම හෝ විකිණීම 3. ප්‍රතිචක්‍රීකරණය Recycle - අලුත්වැඩියා කළ නොහැකි උපකරණ ප්‍රතිචක්‍රීකරණය කරනු ලබන ආයතනයක් වෙත යොමු කිරීම	ලකුණු 2 (1/2 *4)				