

11 ශ්‍රේණිය 2 වාර පරීක්ෂණය 2024 - ලකුණු දීමේ පටිපාටිය

1) 4	11) 2	21) 2	31) 1
2) 2	12) 1	22) 1	32) 3
3) 4	13) 2	23) 4	33) 3
4) 4	14) 3	24) all	34) 3
5) 4	15) 3	25) 2	35) 2
6) 2	16) 3	26) 1	36) 2
7) 2	17) 3	27) 2	37) 2
8) 4	18) 2	28) 4	38) 3
9) 4	19) 1	29) 2	39) 1
10) 1	20) 4	30) 3	40) 3

11 කොටස

(1)		ලකුණු 20
i	$17E_{16}$	ලකුණු 2
ii	ක්‍රියාත්මක කිරීමට ප්‍රථමයෙන් ක්‍රමලේඛනයේ අඩංගු ප්‍රකාශයෙන් ප්‍රකාශය යන්ත්‍ර භාෂා විධාන බවට පරිවර්තනය කිරීම අර්ථ විනයාසකය මගින් සිදු කරනු ලබන අතර සම්පාදකය එය සම්පූර්ණයෙන්ම එකවර යන්ත්‍ර භාෂා ක්‍රමලේඛ බවට පරිවර්තනය කරයි.	ලකුණු 2
iii	<ol style="list-style-type: none"> සකස් කරනු ලබන ලිපිය තීරු වශයෙන් සකස් කිරීම සිදු කරනු ලබයි. නව ලේඛනයක් ලබා ගැනීම පිටුවකට වර්ණයක් එකතු කිරීම ලේඛනයකට පාදකය (Footer) යෙදීම 	ලකුණු 2 (1/2*4)
iv	$F = (A \cdot B) + \overline{B}$	ලකුණු 2
v	<ol style="list-style-type: none"> ✓ X ✓ X 	ලකුණු 2
vi	<ol style="list-style-type: none"> ජාලකරණ කළමනාකරණය මතක කළමනාකරණය උපාංග කළමනාකරණය ආරක්ෂණ කළමනාකරණය 	ලකුණු 2 1/2*4=2

vii	1. පික්සල් 2. විභේදනය 3. ප්‍රමාණය 4. වර්ණය	ලකුණු 2 (.5*4)
viii	සත්‍ය, අසත්‍ය,සත්‍ය, අසත්‍ය	ලකුණු 2 (1/4*4)
ix	1) TCP/IP 2) SMTP 3) ICMP 4) HTTP	ලකුණු 2 (.5*4)
x	1) මුද්‍රණ යන්ත්‍රය 2) මොඩමය 3) ජාල මංඛණ්ඩුව 4) පරිගණක තිර/බහු මාධ්‍ය ප්‍රක්ෂේපණ යන්ත්‍ර/ ඩිජිටල් රූපවාහිනී/ ශබ්ද විකාශන යන්ත්‍ර	ලකුණු 2 (.5*4)
(2)		ලකුණු 10
	i. =B3*G\$3 ii. =D3*C3 / = C3*D3 iii. =B6 + E6 iv. =SUM(F3 : F7) v. =MIN (C3: C7)	ලකුණු 2 ලකුණු 2 ලකුණු 2 ලකුණු 2 ලකුණු 2
(3)		ලකුණු 10
i	වෛද්‍යවරයා_රෝගියා වගුව → Patient_ID හෝ වෛද්‍යවරයා_රෝගියා වගුව → RegisterNo	ලකුණු 2
ii	රෝගියා වගුව → Patient_ID වෛද්‍යවරයා වගුව → RegisterNo	ලකුණු 2 (1*2)
iii	වෛද්‍යවරයා_රෝගියා වගුව සහ වෛද්‍යවරයා වගුව	ලකුණු 2
iv	a. වෛද්‍යවරයා වගුව b. වෛද්‍යවරයා වගුව → (Dr 13, Iduwara, Rathnayaka, 89175876V)	ලකුණු 2 ලකුණු 2
(4)		ලකුණු 10
i	bye bye bye bye bye	ලකුණු 2
ii	1. m 2. m 3. 0...59 4. 60....75 5. 76..100 6. g	ලකුණු 6
iii	1 – A 2- C 3 –D 4 - B	ලකුණු 2
(5)		ලකුණු 10
i	1-B 2-C 3-D 4-A	ලකුණු 4 (1*4)
ii	1.Inbox 4. Draft 2.Trash 5. BCC 3. Spam 6. ඇමුණුම	ලකුණු 6 (1*6)

(6)		ලකුණු 10
a.	1-D 2-A 3-B 4-C	ලකුණු 4
b.	i) 200*150 or 30 000	ලකුණු 1
	ii) පික්සල්	ලකුණු 1
	iii) $2^7 = 128$	ලකුණු 1
	iv)- රාස්ටර් ග්‍රාෆික් විවිධ වර්ණයෙන් යුතු පික්සල් අරාවකින් සැකසී ඇති අතර වෙක්ටර් ග්‍රාෆික් සෘජු හෝ වක්‍ර රේඛා එකට එකතු වීමෙන් නිර්මාණය වී ඇත. - රාස්ටර් - ගොනු සටහන් නොමැත වෙක්ටර් - ගොනු සටහන් ඇත යනාදී උචිත පිළිතුරක් සඳහා ලකුණු ලබා දෙන්න	ලකුණු 1
	v) භානිවන ගොනු ආකෘතිය - JPGE TIFF, BMP භානි නොවන ගොනු ආකෘතිය - GIF, PNG,RAW	ලකුණු 2 (1*2)
(7)		ලකුණු 10
i	දියඇලි ආකෘතිය	ලකුණු 1
ii	1- අවශ්‍යතා හඳුනා ගැනීම 3 විසඳුම් කේතකරණය 4- විසඳුම් පරීක්ෂා කිරීම හා දෝෂ ඉවත් කිරීම 6- පද්ධති නඩත්තු කිරීම	ලකුණු 2 (1/2*4)
iii	නිරීක්ෂණ, සම්මුඛ පරීක්ෂණ, ප්‍රශ්නාවලි යනාදිය	ලකුණු 2
iv	ඒකක පරීක්ෂාව සමස්ථ පරීක්ෂාව පද්ධති පරීක්ෂාව ප්‍රතිග්‍රහණ පරීක්ෂාව	ලකුණු 2 (1/2*4)
v	නියමුමය පිහිටුවීම (Pilot testing)	ලකුණු 1
vi	- අලුතෙන් හඳුනාගත් පරිශීලක අවශ්‍යතා පද්ධතියට ගැලපීමට අවශ්‍ය වීම - නව තාක්ෂණික දියුණුව භාවිතයට ගැනීම මඟින් ආයතනයේ කාර්යක්ෂමතාවය ඉහළ නැංවීමට යනාදී සුදුසු පිළිතුරක් සඳහා ලකුණු ලබා දෙන්න	ලකුණු 2

