

ලකුණු දීමේ පටිපාටිය
තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය 1/11
11 ශ්‍රේණිය
3වන වාරය

1 කොටස

1	2	21	3
2	2	22	4
3	1	23	1
4	4	24	3
5	2	25	2
6	4	26	2
7	1	27	1
8	3	28	4
9	1	29	2
10	1	30	2
11	3	31	1
12	3	32	2
13	1	33	4
14	2	34	4
15	4	35	2
16	3	36	1,4
17	4	37	1,4
18	3	38	1
19	all	39	2
20	2	40	1

11 කොටස

(1)		ලකුණු 20				
i	756 ₈ - 111 / 101 / 110 - 1 / 1110 / 1110 - 1/14(E)/14 (E) - 1E ₁₆ //	ලකුණු 2				
ii	1	SD කාඩ්	ලකුණු 2 (.5*4)			
	2	සැණෙලි මතකය				
	3	චුම්භක පටිය				
	4	සංඛ්‍යාංක බහුවිධ තැටි				
iii	C1	C2	C3	F	F= (C1.C2)+(C2.C3)+(C3.C1)	ලකුණු 2 (.1*2)
	0	0	0	0		
	0	0	1	0		
	0	1	0	0		
	0	1	1	1		
	1	0	0	0		
	1	0	1	1		
	1	1	0	1		
1	1	1	1			
iv	A. Bold, font, font size , Center B. Italic, center C. Insert picture D. bullets				ලකුණු 2	

v	A - සත්‍ය B - අසත්‍ය C - අසත්‍ය D - සත්‍ය	ලකුණු 2 (.5*4)
vi	1. c 2. d 3. a 4. b	ලකුණු 2 (.5*4)
vii	Ctrl+N - නව සමර්පනයක් ලබා ගත හැක Ctrl+M - නව කඳුවක් ලබා ගත හැක.	ලකුණු 2 (1*2)
viii	1. පික්සල් 2. විභේදනය 3. ප්‍රමාණය 4. වර්ණය	ලකුණු 2 (.5*4)
ix	1,2,3,4,5,6,7,8,9,10	ලකුණු 2
x	1). උපුටා දැක්වීම (Citing) 2). ගෙනහැර දැක්වීම (quoting) 3). යොමුව දැක්වීමReferencing)	ලකුණු 2
(2) අ		ලකුණු 10
i	ඉලෙක්ට්‍රොනික නිෂ්පාදන ඒවයේ ක්‍රියාකාරී , ප්‍රයෝජනවත් කාලය අවසන් වූ විට ඒවා ඉලෙක්ට්‍රොනික අපද්‍රව්‍ය ලෙස සැලකේ.	ලකුණු 1.5
ii	1. භාවිතය අඩු කිරීම - reduce 2. නැවත ප්‍රයෝජනයට ගැනීම - reuse. 3. ප්‍රතිචක්‍රීකරණය - recycle	ලකුණු 1.5
iii	Arsenic, Barium, Beryllium, Cadmium, Chromium, Lead, Mercury, Selenium	ලකුණු 1
iv	1. මොලයේ සෛලවලට හානි සිදු වීම 2. ස්නායු පද්ධතිය අඩපන වීම 3. සමේ අසාත්මිකතා 4. වකුගඩු සහ අක්මාව යනාදියට හානි පැමිණීම 5. ශරීරය ඉදිමුම සහ දැවිල්ල 6. ඔක්කාරය 7. ආතතිය 8. DNA හානිය 9. හර්දවාහිනි අබාධ 10. පිලිකා වලදීම	ලකුණු 1
ආ	a. අන්තර්ජාල කටයුතු සඳහා සමාජ ජාල තෝරා ගැනීමේදී ප්‍රවේසම් වීම. සමාජ ජාල මගින් මිතුරන් තොර ගැනීමේදී ප්‍රවේසම් වීම සමාජ ජාලයක් වෙත ප්‍රකාශ කරනු ලබන පෞද්ගලික තොරතුරු පිළිබඳව සැලකිලිමත් වීම සමාජ ජාල භාවිත කිරීමට පෙර දෙවරක් සිතා බැලීම සමාජ මගින් ලබා දෙනු ලබන අමතර යෙදවුම් පරිගනකයේ ස්ථාපනය කිරීමෙන් වැළකීම b. වාසි - උසස් තත්වයේ නිෂ්පාදන බිහි කර ගත හැක, මිනිස් ශ්‍රමය අවම ලෙස යොදා ගත හැක, අවාසි - හසුරු කුසලතා අහෝසිවීම , c. සමාජ වෙබ් අඩවි අයුතු ලෙස භාවිතය සයිබර් අපරාධ වන අතර සමාජ ජාල සුපරික්ෂාකාරී ලෙස භාවිතය සයිබ් ආරක්ෂාවයි.	

(3) අ		ලකුණු 10																					
i	<ul style="list-style-type: none"> = C2+D2+E2 , = SUM(C2:E2) 	ලකුණු 1																					
ii	<ul style="list-style-type: none"> = AVERAGE(C2:E2) 	ලකුණු 1																					
iii	<ul style="list-style-type: none"> පිරවුම් හැඩලය භාවිත කිරීමෙන් / copy paste භාවිත කිරීමෙන් <ul style="list-style-type: none"> i. G2 කෝෂයේ කර්සරය තබා එහි පිරවුම් හැඩලයෙහි + සලකුණ මත ක්ලික් කර අවශ්‍ය කෝෂ පරාසය තෙක් (F3-F11) ඇදගෙන යාම ii. G2 කෝෂයේ කර්සරය තබා copy කර අවශ්‍ය කෝෂ පරාසය තෙක් (F3-F11) paste කිරීම 	ලකුණු 1																					
iv	<ul style="list-style-type: none"> i. පිරවුම් හැඩලය භාවිත කිරීමෙන් / copy paste භාවිත කිරීමෙන් <ul style="list-style-type: none"> a. G2 කෝෂයේ කර්සරය තබා එහි පිරවුම් හැඩලයෙහි + සලකුණ මත ක්ලික් කර අවශ්‍ය කෝෂ පරාසය තෙක් (F3-F11) ඇදගෙන යාම b. G2 කෝෂයේ කර්සරය තබා copy කර අවශ්‍ය කෝෂ පරාසය තෙක් (F3-F11) paste කිරීම 	ලකුණු 1																					
v	<ul style="list-style-type: none"> ii. =MIN (C2: C11) <ul style="list-style-type: none"> a. =MIN (D2 : D11) =MIN (E2 : E11) 	ලකුණු 2																					
vi	<ul style="list-style-type: none"> =MAX (C2: C11) <ul style="list-style-type: none"> a. =MAX (D2 : D11) =MAX (E2 : E11) 	ලකුණු 2																					
ආ	<ul style="list-style-type: none"> i. N - ඊළඟ කාදාවට ගමන් කරයි. P - පෙර කාදාවට ගමන් කරයි ii. එක් දෘශ්‍ය රාමුවක සිට තවත් දෘශ්‍ය රාමුවකට විවිධාකාරයෙන් මාරුවීම් සැකසීම මගින් සිත් ගන්න සුළු ඉ සම්ප්‍රපනයක් නිර්මාණය කල හැක. 	ලකුණු 1 ලකුණු 1																					
(4)		ලකුණු 10																					
i	Id__No - ශිෂ්‍ය වගුව , Admission_No - ලකුණු වගුව	ලකුණු 2																					
ii	Id__No - ලකුණු වගුව , Id__No - ශිෂ්‍යත්වලාභී වගුව, Admission_No - ශිෂ්‍යත්වලාභී වගුව	ලකුණු 2																					
iii	ශිෂ්‍ය වගුව, ලකුණු වගුව හා ශිෂ්‍යත්වලාභී වගුව	ලකුණු 3																					
	<table border="1"> <tr> <td>2023/11/30</td> <td>Thushara salindi</td> <td>2001243466</td> <td>0771244196</td> </tr> <tr> <td>2023/11/30</td> <td>Ishara tharindi</td> <td>2001243465</td> <td>0771244196</td> </tr> </table> <table border="1"> <tr> <td>Anu104</td> <td>Thushara salindi</td> <td>2001243466</td> <td>65</td> <td>Pass</td> </tr> <tr> <td>Anu105</td> <td>Ishara tharindi</td> <td>2001243465</td> <td>49</td> <td>Fail</td> </tr> </table> <table border="1"> <tr> <td>Anu104</td> <td>2001243466</td> <td>Japan</td> </tr> </table>	2023/11/30	Thushara salindi	2001243466	0771244196	2023/11/30	Ishara tharindi	2001243465	0771244196	Anu104	Thushara salindi	2001243466	65	Pass	Anu105	Ishara tharindi	2001243465	49	Fail	Anu104	2001243466	Japan	ලකුණු 3
2023/11/30	Thushara salindi	2001243466	0771244196																				
2023/11/30	Ishara tharindi	2001243465	0771244196																				
Anu104	Thushara salindi	2001243466	65	Pass																			
Anu105	Ishara tharindi	2001243465	49	Fail																			
Anu104	2001243466	Japan																					
(5)		ලකුණු 10																					
i	<ul style="list-style-type: none"> a) To – e-තැපැල් ලිපිය ලබන්නාගේ ලිපිනය සඳහන් කරන ස්ථානය BCC - e-තැපැල් ලිපිය ලබන අනෙකුත් අයට නොපෙනෙන ලෙස යැවිය යුතු අයගේ ලිපින සඳහන් කිරීමට 	ලකුණු 2																					
	b) පරිශීලක නාමය - gmmvipa වසම් නාමය - gmail.com	ලකුණු 2																					
	c) Attachement ආකාරයෙන්	ලකුණු 1																					
ii	A – table B – tr C – td D - a href E – td colspan	ලකුණු 5																					

6)		ලකුණු 10
i	<ul style="list-style-type: none"> • ප්‍රශ්නාවලි, • නිරීක්ෂණ, • සම්මුඛ සාකච්ඡා. • වාර්තා හෝ ලිපි ගොනු නිරීක්ෂණය • මූලාදර්ශ 	ලකුණු 3
ii	<ul style="list-style-type: none"> • පුනර්කරණ වෘද්ධි ආකෘතිය <ul style="list-style-type: none"> ○ පද්ධති සංවර්ධකයන් හට තමන් පෙර පියවර වලදී ලබා ගත් දැනුම භාවිතයට ගත හැකිවීම ○ පද්ධතිය සම්පූර්ණයෙන්ම සංවර්ධනය වෙන තුරු පුනර්කරණය වෙමින් වැඩි දියුණු කෙරේ. ○ සෑම පුනර්කරණයක දීම පද්ධති සැලසුමෙහි වෙනස්කම් සිදු කෙරෙන අතර නව ක්‍රියාකාරිත්වයන් එකතු වේ. 	ලකුණු 4
iii	<ul style="list-style-type: none"> • ප්‍රතිග්‍රහණ පරීක්ෂාව 	ලකුණු 2
iv	<ul style="list-style-type: none"> • සාප්‍ර පිහිටුවීම 	ලකුණු 1
(7)		ලකුණු 10
i.	58	ලකුණු 2
ii.	3,6,9,12,15	ලකුණු 3
iii	<pre> Begin c=1 while c<6 display 3*c c=c+1 end while end </pre>	ලකුණු 5