



නැණ සයුර අධ්‍යාපනික වැඩසටහන  
ලතුරුමැද පළාත් අධ්‍යාපන දෙපාර්තමේන්තුව



සාධන මට්ටම අනාවරණය කරගැනීමේ පරික්ෂණය  
2021 අධ්‍යයන වර්ෂය (2022)

10 ශේෂීය

ලකුණු දීමේ පටිපාටිය

87

S

I,II

සන්නිවේදනය හා මාධ්‍ය අධ්‍යයනය I

01.	(3)	11.	(1)	21.	(3)	31.	(2)
02.	(4)	12.	(4)	22.	(3)	32.	(1)
03.	(2)	13.	(2)	23.	(2)	33.	(4)
04.	(2)	14.	(3)	24.	(1)	34.	(3)
05.	(3)	15.	(4)	25.	(2)	35.	(1)
06.	(1)	16.	(1)	26.	(4)	36.	(2)
07.	(4)	17.	(4)	27.	(2)	37.	(3)
08.	(3)	18.	(4)	28.	(4)	38.	(1)
09.	(4)	19.	(1)	29.	(3)	39.	(2)
10.	(1)	20.	(2)	30.	(1)	40.	(4)

(ලකුණු  $1 \times 40 = 40$ )

සන්නිවේදනය හා මාධ්‍ය අධ්‍යයනය II

01.	(i) ★ Rුපවාහිනිය	★ ගුවන් විද්‍යුලිය	★ පූවත්පත
(ii)	★ Face book ★ Viber	★ Whats App ★ Teligram	★ Instagram ★ You tube

- (iii) ★ අත්පත්‍රිකා ★ පෝස්ටර් ★ දැන්වීම  
★ කවි නිරමාණ ★ පොත් පිංච
- (iv) 1. ජන සන්නිවේදනය  
ලදා :- පාසල් ආරමහ වන දිනය ජනමාධ්‍ය හරහා සැලුවීම  
2. අන්තර්වර්ති සන්නිවේදනය  
ලදා :- විදුහල්පතිතුමා පියවර ගැනීම  
3. අන්තර් පුද්ගල සන්නිවේදනය  
ලදා :- විදුහල්පතිතුමා මාධ්‍ය ගුරුතුමියට උපදෙස් ලබාදීම  
4. සමූහ සන්නිවේදනය (කුඩා කණ්ඩායම සන්නිවේදනය)  
ලදා :- මාධ්‍ය ගුරුතුමිය දරුවන්ට අවශ්‍ය උපදෙස් හා මගපෙන්වීම කිරීම
- (v) ★ සබන් දමා දැක් හොඳින් සේදීම ★ නිතරම මුඛ ආවරණ පැළඳ සිටීම  
★ දුරස්ථාවය ආරක්ෂා කරගැනීම ★ තනිව ආහාර ගැනීම  
★ උණ පරීක්ෂාවට ලක් වීම
- (vi) ★ ජ්‍යෙෂ්ඨ දුරකථනය ★ ගබඳ විකාශන යන්තුය  
★ පරිගණකය ★ බහු මාධ්‍ය ප්‍රක්ෂේපණ යන්තුය  
★ කළ ලැංල ★ සුෂ් ලැංල
- (vii) ★ විදුලිය ඇශු හිටීම  
★ ජ්‍යෙෂ්ඨ දුරකථනවලට විදුෂුන් සංඛ්‍යා නොමැති වීම  
★ ජ්‍යෙෂ්ඨ දුරකථනවල බැටරිය බැසිය  
★ දරුවන්ගේ අධික සේෂාව
- (viii) ★ ග්‍රෑම් සන්නිවේදනය ★ ලිඛිත සන්නිවේදනය  
★ වාචික සන්නිවේදනය ★ අවාචික සන්නිවේදනය  
★ දෘශ්‍ය සන්නිවේදනය
- (ix) ★ සබකෝලයෙන් තොරවීම  
★ තීවුරුදී වවන උච්චරණය  
★ හඩ පාලනය  
★ සිත්ගන්නා සුෂ් හරවත් වවන හාවිතය
- (x) මාධ්‍ය අභිසාරිකාව යනු අන්තර්ජාලය හරහා විවිධ මාධ්‍යයන් එකට හමුවීමයි. නැතිනම එකවීමයි.

(10 ග්‍රෑම් - පෙළපොන් 37 පිටුව බලන්න.)

(ලක්ණු  $2 \times 10 = 20$ )

02. (i) ප්‍රාග් එතිහාසික පුගය නොහොත් පැලියෝතික් පුගය (ලක්ණු 01)
- (ii) (අ) ★ ගිණිමැලය ★ දුම  
★ පූඩ්‍ර ගොල අතු එල්ලීම  
★ බෙරය ★ නලාව (ලක්ණු  $1/2 \times 2 = 01$ )

- |                       |                |
|-----------------------|----------------|
| (අ) ★ බලිතොවීල් නැංම  | ★ තුළ් මැතිරීම |
| ★ සුර දුම්ම           | ★ කෙම් කුම     |
| ★ බෝධී පූජා පැවැත්වීම | ★ ගාන්තිකර්ම   |
| ★ පිරින් කීම          |                |
- (ලකුණු  $1/2 \times 2 = 01$ )

- (iii) 1. කථන භාෂාවක් සකස් කරගැනීම  
 2. රුප ආගුයෙන් අක්ෂර නිර්මාණය කරගැනීම  
 3. සංකේතාත්මකව අක්ෂර නිර්මාණය කරගැනීම  
 4. හෝඩිය නිර්මාණය කරගැනීම  
 5. විවිධ දැ යොදාගෙන ලිවීම ආරම්භ කිරීම  
 6. කඩ්දාසිය නිර්මාණය කරගැනීම

(10 ග්‍රෑනිය - පෙළපොන් පිටු අංක 2 - 5 දක්වා)

- (iv) මානව සන්නිවේදනයේ ලක්ෂණ :

- සිතිම හා ස්මරණය කිරීමේ හැකියාව
- සංකීරණ සන්නිවේදන රටාවක් තිබීම
- නිර්මාණයීලි සන්නිවේදන රටාවක් තිබීම
- ඇශ්චර සම්පන්න ආචාරධර්ම පද්ධතියක් තිබීම
- භාෂාවක් නිර්මාණය කරගැනීම
- විවිධ සංකේත භාවිතය
- ලේඛන කළාවක් බිහි කරගැනීම
- වින්දන ගක්තියකට උරුමකම් කිරීම

(ලකුණු  $1 \times 3 = 03$ )

- සත්ත්ව සන්නිවේදනයේ ලක්ෂණ :

- ප්‍රබල සන්නිවේදන අවශ්‍යතා කිහිපයක් සඳහා සන්නිවේදනය කිරීම  
 (ආහාර, ආරස්ඡාව, ප්‍රතනනය)
- සන්නිවේදනය සඳහා විවිධ සංයුෂ්‍ය කුම භාවිතා කරයි.  
 (ග්‍රුව්‍ය සංයුෂ්‍ය, දැක්‍රී සංයුෂ්‍ය, ආස්‍රාණ සංයුෂ්‍ය, රසායනික සංයුෂ්‍ය (ස්පර්ශය))
- මුළුන් සතුව සන්නිවේදන ස්වරුප කිහිපයක් පැවතීම  
 (ගබිදය, ආලෝකය, රසායනික ද්‍රව්‍ය, රසායනික සංයුෂ්‍ය)

(උදාහරණ සහිතව පැහැදිලි කර තිබිය යුතුය.)

(ලකුණු  $1 \times 2 = 02$ )

03. (i)	Face book	Whata App	Imo	
	Instagram	tik tok	Teligram	
	You tube	google <sup>+</sup>		(ලකුණු $1/2 \times 2 = 01$ )

- (ii) (අ) 1. දින මුදා යන්තුය  
 3. ගණක යන්තුය  
 5. මුදල් සටහන් යන්තුය  
 7. මුදල් ගණින යන්තුය  
 2. නිල මුදාව  
 4. පරිගණකය  
 6. තැපැල් මුදා යන්තුය

(මාධ්‍ය උපකරණ පමණක් විය යුතුය.) (ලකුණු  $1/2 \times 2 = 01$ )

- (අ) 1. කාර්යාල කටයුතු විධිමත්ව පවත්වාගෙන යාමට  
       2. කාර්යාල තොරතුරු විධිමත්ව රස් කිරීමට  
       3. තොරතුරු විධිමත්ව පිළියෙල කිරීමට  
       4. තොරතුරු විධිමත්ව නිකුත් කිරීමට  
       5. විශ්වාසීයත්වය හා නිරවද්‍යතාව ආරක්ෂා කරගැනීමට  
       6. කාර්යාල කටයුතු කාර්යක්ෂමව පවත්වාගෙන යාමට  
       7. තොරතුරුවල වලංගුහාවය හා නෙතිකහාවය ආරක්ෂා කරගැනීම      (ලකුණු  $1/2 \times 2 = 01$ )
- (iii) 1. කාර්යාලයේ තොරතුරු වහාම ලෝකය පුරා ඡිනැම කෙනෙකුට ග්‍රහණය කරගත හැකි වීම  
       2. කාර්යාලයේ තොරතුරු යාවත්කාලීන කිරීම  
       3. කාර්යාලයේ කාර්යයන් සමාජයට විවෘත කිරීම  
       4. කාර්යාලයේ කටයුතු වඩාත් විධිමත්ව හා පිළිවෙළකට කළ හැකි වීම  
       5. කාර්යාලයේ තොරතුරු වේගවත්ව නිකුත් කළ හැකි වීම  
       6. වෙබ් අඩවිය ඔස්සේ විවිධ ප්‍රතිචාර වහා ලබාගත හැකි වීම      (ලකුණු  $1 \times 3 = 03$ )
- (iv) 1. ඉගෙනුම - ඉගෙන්වීම කාර්යය පහසු කිරීම  
       2. ඉගෙනුම - ඉගෙන්වීම කාර්යයෙහි එලදායිත්වය ඉහළ නැංවීම  
       3. ඉගෙනුම - ඉගෙන්වීම හ්‍රියාවලිය වඩාත් උද්‍යෝගීමත් හා ආකර්ෂණීය බවට පත් කිරීම  
       4. තොරතුරු ග්‍රහණය කරගැනීමට, තේරුම් ගැනීමට, මතකයේ රඳවා ගැනීමට ග්‍රාහකයාට පහසු වීම  
       5. ඉගෙනුම - ඉගෙන්වීම පරිසරය ප්‍රියජනක වීම  
       6. එම අවස්ථාවේ ම අදාළ රුප සටහන්, විතුය, රුප සටහන්, වලන ද්‍රැශන ඉදිරිපත් කරමින් විශ්වාසය දිනාගත හැකි වීම      (ලකුණු  $1 \times 4 = 04$ )
04. (i) කෙනෙකු තමා සමගම සන්නිවේදනයෙහි යෙදීම අන්තර්වර්ති පුද්ගල සන්නිවේදනයයි.      (ලකුණු 01)
- (ii) ★ සමූහ සන්නිවේදනයේ යෙදීමේ දී තමා ඉදිරියේ සිටින සමූහය සමග ඇස් සබඳතා පවත්වාගෙන යාමයි.  
       ★ එනම් ක්‍රීකායාගේ දෙනෙන්, පුද්පාගාරයේ ආලෝකය මෙන් තමා ඉදිරියේ සිටින සමූහය දෙස අඛණ්ඩව යොමු කිරීමයි.  
       ★ සමූහයේ කොටසක් සමග පමණක් ඇස් සබඳතා පවත්වාගෙන යාමෙන් අනෙක් කොටස ක්‍රීකායාට සවන් දීමෙන් බැහැර විය හැකි තිසා මෙම උප ක්‍රමය ක්‍රීකායා අනුගමනය කළ යුතුය.
- (iii) ★ සන්දේශය පොදු වූවකි.  
       ★ සන්නිවේදකයා හා ග්‍රාහකයා අනිමුඩ නොවේ.  
       ★ සංවිධිත ආයතනයක් මගින් හ්‍රියාත්මක වේ.  
       ★ ග්‍රාහක පද්ධතිය ඉතා විශාල හා පැනිරුණු ස්වභාවයක් ගනිදි.  
       ★ වෙන්තීය සන්නිවේදන කටයුතු කරයි.  
       ★ මූලික වශයෙන් ඒක මෘත්සිකව සිදුවේ.  
       ★ තාක්ෂණික උපකරණ හාවිතයට ගැනේ.  
       ★ සාපේෂ්ව ග්‍රාහක ප්‍රතිචාර ප්‍රමාද වේ.      (කරුණු 03 ක් විස්තර කිරීමට ලකුණු ලබාදෙන්න.)      (ලකුණු  $1 \times 3 = 03$ )

- (iv) ★ සිත සතුවූ කරන බව සෞන්දර්යයි.  
 ★ සංගිතය, නර්තනය, සාහිත්‍ය, කැටයම් හා මුරුති, විතු, සිනමාව හා ජායාරූප ආදිය සෞන්දර්යාත්මක දේවල් ය.  
 ★ මිනිසා විසින් විශේෂයෙන් තිර්මාණය නොකළ ස්වභාවික පරිසරය, ගහ කොළ, කුරුල්ලන් හා වන සතුන්, මල් ආදිය තුළ ද තිබෙන්නේ සෞන්දර්යයි.  
 ★ ග්‍රාහකයාට උසස් සෞන්දර්යාත්මක වින්දනයක් ලබාදීම මාධ්‍යයේ වගකීම හා යුතුකම වූවත්, ව්‍යාපාරික අරමුණීන් මාධ්‍ය ක්‍රියාත්මක විම නිසා මේ සියල්ල වැළඳී ගොස් ය.  
 ★ ලාභ ලැබේමේ ව්‍යාපාරික අරමුණීන් හා අනුග්‍රහක හවතුන්ගේ අවශ්‍යතා සපුරාලන බැවින් වැඩි ප්‍රමාණයක් ඇත්තේ ග්‍රාහකයෙන් තුළ පහත් රුචිකත්වයක් කර යොමු වන විනෝදාත්මක තිර්මාණයන්ය.  
 ★ මේ නිසා උසස් වින්දනයක් ලබාදෙන සෞන්දර්යාත්මක තිර්මාණ ඇත්තේ අල්ප වශයෙනි.

(ලකුණු  $1 \times 4 = 04$ )

05. (i) ★ ලංකාලේකය ★ ලක්මිණී පහන ★ දූනාර්ථ පුද්ධීය  
 ★ සත්‍ය මාරුගය ★ සිංහල බෙඳ්ධයා ★ සිංහල බලය  
 (ලකුණු  $1/2 \times 2 = 01$ )
- (ii) (අ) සිරස, නොත්, සෙත්, බෙඳ්ධයා, හිරු, ඡා, ගෝල්චි Fm, සියත, City Fm (ලකුණු  $1/2 \times 2 = 01$ )  
 (ආ) ස්වාධීන රුපවාහිනී සේවය  
 ජාතික රුපවාහිනී සේවය (ලකුණු  $1/2 \times 2 = 01$ )
- (iii) ★ අදහස් ප්‍රබලව ඉදිරිපත් කිරීමට ඇති හැකියාව  
 ★ තාත්වීක බව නිසා ග්‍රාහක විශ්වාසනීයත්වය දිනාගැනීමට හැකි විම  
 ★ පහසුවෙන් ග්‍රාහක ආකර්ෂණය ලබාගැනීමට හැකි විම  
 ★ පහසුවෙන් මුදුණ තාස්මාන්‍ය හා අනුගත වීමට ඇති හැකියාව  
 ★ ඕනෑම අයෙකුට පහසුවෙන් තේරුම ගැනීමට ඇති හැකියාව (ලකුණු  $1 \times 3 = 03$ )
- (iv) සාපු මැදිහත්වීම්  
 ★ විදුලි සංදේශ නියාමන කොමිෂන් සභාව විසින් ග්‍රවන්විදුලි හා රුපවාහිනී නාලිකා සඳහා බලපත්‍ර ලබාදීම  
 ★ පෙළද්ගලික ආයතන ක්‍රියාත්මක කිරීමට අදාළව කොන්දේසි හා නියමයන් පැනවීම  
 ★ ඒ අනුව කටයුතු නොකිරීම මත අවවාද කිරීම, උපදෙස් දීම හෝ සේවා අත්හිටුවීම  
 ★ හඳුසි අවස්ථා, රටේ සාමය කඩ්වීම හා අරගල ඇතිවීම වැනි අවස්ථාවල දී සියලු ජනමාධ්‍යයන්ගේ ප්‍රවෘත්ති හා වෙනත් සංදේශ පාලනය කිරීම  
 වතු මැදිමත්වීම්  
 ★ ශ්‍රී ලංකා පුවත්පත් මණ්ඩලය විසින් පුවත්පත් මාධ්‍යවේදීන් සඳහා වූ ආවාරධ්‍යම පද්ධතියක් ප්‍රකාශයට පත් කර තිබීම  
 ★ මාධ්‍යවේදීන්ට විශේෂ පහසුකම් ලබාදීම ආදිය මගින් මාධ්‍යවේදීන් රජයකට හිතකර මානසිකත්වයකින් පවත්වාගෙන යන්නට වතු ලෙස මැදිහත් විය හැකිය.

(10 ශේෂීය - පෙළපොත් අංක 112 හා 113 පිටු බලන්න.)

(ලකුණු  $1 \times 4 = 04$ )

06.	(i)	දොරවුපාල සංකල්පය	(ලකුණු 01)												
	(ii)	<table border="0"> <tr> <td>(අ)</td> <td>★ ජූ හඩි</td> <td>★ සන්ටාර හඩි</td> <td>★ බෙර හඩි</td> </tr> <tr> <td></td><td>★ සත්ත්ව නාදු</td><td>★ ස්වහාවික ගබදු</td><td>(ලකුණු <math>1/2 \times 2 = 01</math>)</td> </tr> </table>	(අ)	★ ජූ හඩි	★ සන්ටාර හඩි	★ බෙර හඩි		★ සත්ත්ව නාදු	★ ස්වහාවික ගබදු	(ලකුණු $1/2 \times 2 = 01$ )					
(අ)	★ ජූ හඩි	★ සන්ටාර හඩි	★ බෙර හඩි												
	★ සත්ත්ව නාදු	★ ස්වහාවික ගබදු	(ලකුණු $1/2 \times 2 = 01$ )												
	(ආ)	<table border="0"> <tr> <td>★ මාර්ග සංදුරා</td> <td>★ ධාරා සටහන්</td> <td>★ පෝස්ටර්</td> </tr> <tr> <td>★ බිත්ති සටහන්</td><td>★ අත් පත්‍රිකා</td><td>(ලකුණු <math>1/2 \times 2 = 01</math>)</td> </tr> </table>	★ මාර්ග සංදුරා	★ ධාරා සටහන්	★ පෝස්ටර්	★ බිත්ති සටහන්	★ අත් පත්‍රිකා	(ලකුණු $1/2 \times 2 = 01$ )							
★ මාර්ග සංදුරා	★ ධාරා සටහන්	★ පෝස්ටර්													
★ බිත්ති සටහන්	★ අත් පත්‍රිකා	(ලකුණු $1/2 \times 2 = 01$ )													
	(iii)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. ඉහළ සිට පහළට සත්තිවේදනය</li> <li>2. පහළ සිට ඉහළට සත්තිවේදනය</li> <li>3. හරස් සත්තිවේදනය</li> </ol>	(මෙම කරුණු තුන උදාහරණ සහිත විස්තර කර තිබිය යුතුය.) (ලකුණු $1 \times 3 = 03$ )												
	(iv)	<table border="0"> <tr> <td>1. ප්‍රවෘත්ති අංශ</td> <td>2. වැඩසටහන් අංශය</td> </tr> <tr> <td>3. තාක්ෂණික ශිල්පී අංශය</td> <td>4. දැන්වීම් අංශය</td> </tr> </table>	1. ප්‍රවෘත්ති අංශ	2. වැඩසටහන් අංශය	3. තාක්ෂණික ශිල්පී අංශය	4. දැන්වීම් අංශය	(10 ශේෂීය - පෙළපොන් පිටු අංක 102 - 104 බලන්න.) (ලකුණු $1 \times 4 = 04$ )								
1. ප්‍රවෘත්ති අංශ	2. වැඩසටහන් අංශය														
3. තාක්ෂණික ශිල්පී අංශය	4. දැන්වීම් අංශය														
07.	(i)	SLR කුමරාව	(ලකුණු 01)												
	(ii)	<ul style="list-style-type: none"> <li>★ සාමාන්‍ය කාච (Normal lens)</li> <li>★ දුර රුප කාච / පටු කෝණ කාච (Tele Photo lens)</li> <li>★ පුළුල් කෝණ කාච (Wide angle lens)</li> <li>★ යුහුම් කාච (Zoom lens)</li> </ul>	(ලකුණු $1/2 \times 4 = 02$ )												
	(iii)	<table border="0"> <tr> <td>★ අධ්‍යාපන කටයුතුවලට බාධා ඇති වීම</td> <td>★ වැරදි වර්යා රටාවන්ට ඩුරු වීම</td> </tr> <tr> <td>★ අයහපත් සෞඛ්‍ය පුරුෂ ඇති වීම</td> <td>★ අධි පරිශේෂණ රටාවකට ඩුරු වීම</td> </tr> <tr> <td>★ ස්කෑට්‍රික ආභාරවලට ඩුරු වීම නිසා ලෙඛරෝග ඇති වීම</td> <td></td> </tr> <tr> <td>★ ප්‍රවූල අතර අසම්පිර වර්ධනය වීම</td> <td></td> </tr> <tr> <td>★ ප්‍රවෘත්තිව වර්ධනය වීම</td> <td></td> </tr> <tr> <td>★ හරපුන් හිලාරික වැඩසටහන් නැරඹීමට පෙළසීම</td> <td>(ලකුණු <math>1 \times 3 = 03</math>)</td> </tr> </table>	★ අධ්‍යාපන කටයුතුවලට බාධා ඇති වීම	★ වැරදි වර්යා රටාවන්ට ඩුරු වීම	★ අයහපත් සෞඛ්‍ය පුරුෂ ඇති වීම	★ අධි පරිශේෂණ රටාවකට ඩුරු වීම	★ ස්කෑට්‍රික ආභාරවලට ඩුරු වීම නිසා ලෙඛරෝග ඇති වීම		★ ප්‍රවූල අතර අසම්පිර වර්ධනය වීම		★ ප්‍රවෘත්තිව වර්ධනය වීම		★ හරපුන් හිලාරික වැඩසටහන් නැරඹීමට පෙළසීම	(ලකුණු $1 \times 3 = 03$ )	
★ අධ්‍යාපන කටයුතුවලට බාධා ඇති වීම	★ වැරදි වර්යා රටාවන්ට ඩුරු වීම														
★ අයහපත් සෞඛ්‍ය පුරුෂ ඇති වීම	★ අධි පරිශේෂණ රටාවකට ඩුරු වීම														
★ ස්කෑට්‍රික ආභාරවලට ඩුරු වීම නිසා ලෙඛරෝග ඇති වීම															
★ ප්‍රවූල අතර අසම්පිර වර්ධනය වීම															
★ ප්‍රවෘත්තිව වර්ධනය වීම															
★ හරපුන් හිලාරික වැඩසටහන් නැරඹීමට පෙළසීම	(ලකුණු $1 \times 3 = 03$ )														
	(iv)	<ul style="list-style-type: none"> <li>★ වෙනත් ඡායාරූප ශිල්පීයකුගේ නිර්මාණයක් නිර්මාණකරුගේ අවසරයකින් තොරව තම අවශ්‍යතා සඳහා භාවිතා කිරීම</li> <li>★ අවසරයකින් තොරව වෙනත් අයෙකු ඡායාරූපයට ගැනීම හෝ එවැනි ඡායාරූප ලග තබාගැනීම</li> <li>★ වෙනත් අයෙකු පෙනී සිටින ඡායාරූපයක් එම පුද්ගලයා නොදැනුවන්ට අන්තර්ජාලයේ හෝ වෙනත් ප්‍රසිද්ධ මාධ්‍යවල පළ කිරීම හෝ එකිනෙකා අතර ඩුවමාරු කරගැනීම</li> <li>★ වෙනත් අයෙකු පෙනී සිටින ඡායාරූපයක් තාක්ෂණය යොදාගෙන විකාශනී කිරීම</li> <li>★ ඡායාරූප යොදාගෙන තවත් අයෙක් අපහසුනාවයට හෝ හිංසාවට පත් කිරීම</li> <li>★ තවත් අයෙකුගේ කටයුතුවලට බාධා වන අයුරින් ඡායාරූප ගැනීම</li> </ul>	(ලකුණු $1 \times 4 = 04$ )												