

## වාර සටහන - 2024

විෂය :- තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය				වාරය :- දෙවන වාරය		ශ්‍රේණිය : 11
නිපුණතාව	නිපුණතා මට්ටම	පාඩම / ක්‍රියාකාරකම	කාලාවර්ෂීද්‍යතා	යෝජිත දිනය	නිමකළ දිනය	වෙනත් කරුණු
11. තොරතුරු පද්ධති සංවර්ධන ක්‍රියා වලිය ග්‍රහවේෂණය කරයි..	11. තොරතුරු පද්ධති සංකල්පය පැහැදිලි කරයි.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• පද්ධතියක අර්ථ දැක්වීම.</li> <li>• පද්ධතියක සංයුතක                             <ul style="list-style-type: none"> <li>○ ආදාන</li> <li>○ ක්‍රියාවලි</li> <li>○ ප්‍රතිදාන</li> </ul> </li> <li>• අත් පද්ධති</li> <li>• පරිගණක පද්ධති</li> <li>• තොරතුරු පද්ධති                             <ul style="list-style-type: none"> <li>○ තීරණ ගැනීමේදී තොරතුරුවල වැදගත් කම</li> <li>○ ආදාන, ප්‍රතිදාන දත්ත ගැලීම් හා ක්‍රියාවලි</li> </ul> </li> </ul>	4	2024.07.01 - 2024.07.05		
	11.2 පද්ධති සංවර්ධන ක්‍රියා වලිය කෙටියෙන් පැහැදිලි කරයි.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• පද්ධතිය සංවර්ධන ක්‍රියාවලිය සංක්ෂිප්ත ලෙස                             <ul style="list-style-type: none"> <li>• අවස්ථා හඳුනා ගැනීම</li> <li>• විසඳුම් සැලසුම් කිරීම</li> <li>• විසඳුම් ක්‍රියාත්මක කිරීම</li> <li>• විසඳුම් පරීක්ෂා කිරීම</li> <li>• විසඳුම සබැඳි ලෙස ක්‍රියාත්මක කර පද්ධතිය පිහිටුවීම</li> <li>• පද්ධතිය නඩත්තු කිරීම</li> </ul> </li> </ul>	2	2024.07.08- 2024.07.12		

නිපුණතාව	නිපුණතා මට්ටම	පාඩම / ක්‍රියාකාරකම	කාලාවර්ෂ දින ගණන	යෝජිත දිනය	නිමකළ දිනය	වෙනත් කරුණු
12. තොරතුරු සෙවීම සඳහා අන්තර්ජාලය ඵලදායී ලෙස භාවිත කරයි.	12.1 තොරතුරු වලට පිවිසීමට අන්තර්ජාලය භාවිතා කරයි.	<ul style="list-style-type: none"> <li>අන්තර්ජාලය හැඳින්වීම : URL, IP ලිපිනය හා වසම් නාම</li> <li>අන්තර්ජාලයේ මෙහෙයුම් සේවාදායක හා සේවායෝජක පරිගණක අතර තොරතුරු දෙදිෂ්ටම ගලායාම (සේවායෝජක සේවාදායක ආකෘතිය )</li> <li>අන්තර්ජාලයේ සේවා අවස්ථා : විද්‍යුත් තැපෑල, www, FTP , දුරස්ථ පිවිසුම, සහයෝගිතාවය, ගොනු බෙදා ගැනීම, බහු මධ්‍ය සැපයුම. Cloud සංකල්ප, සෙවුම් යන්ත්‍ර</li> </ul>	4	2024.07.15 - 2024.07.19		
	12.2 සන්නිවේදනය සඳහා අන්තර්ජාලය භාවිතා කරයි.	<ul style="list-style-type: none"> <li>විද්‍යුත් තැපෑල ගිණුම <ul style="list-style-type: none"> <li>විද්‍යුත් ලිපි හුවමාරුවේ BCC හා CC</li> <li>ඇමුණුම් භාවිතය</li> </ul> </li> <li>ක්ෂණික පණිවිඩ යැවීම</li> <li>විඩියෝ සම්මන්ත්‍රණ , සමාජීය ජාල</li> </ul>	5	2024.07.22- 2024.07.30		
<b>මාසික පරීක්ෂණය 03</b>			<b>2024.07.31</b>			

නිපුණතාව	නිපුණතා මට්ටම	පාඩම / ක්‍රියාකාරකම	කාලාවර්ෂේද ගණන	යෝජිත දිනය	නිමකළ දිනය	වෙනත් කරුණු
<p>13. ඵලදායී ලෙස තොරතුරු ඉදිරිපත් කිරීම සඳහා බහු මාධ්‍ය භාවිත කරයි.</p>	<p>13.1 සුදුසු ග්‍රාපික මාදුකාංග භාවිතයෙන් සාධනීය ස්ථිතික ග්‍රාපික නිර්මාණය කරයි.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• අංකිත ග්‍රාපිකවල මූලිකාංග: පිසල්, විභේදනය, ප්‍රමාණය, වර්ණය</li> <li>• ග්‍රාපිකයේ ධාරිතාවය හා සංකෝචනය: හානිවන ආකාර හා හානි නොවන ආකාර</li> <li>• ග්‍රාපිකවල පුරුප: raster හා vector ග්‍රාපික ගොනු ආකාර : දිගු හා වර්ගීකරණය</li> <li>• ග්‍රාපික මාදුකාංගවල භාවිතයේ මූලික <ul style="list-style-type: none"> <li>○ ගොනු මෙහෙයුම්</li> <li>○ ග්‍රාපික ආනයනය</li> <li>○ ප්‍රමාණය වෙනස් කිරීම හා පරිණාමය</li> <li>○ වර්ණ යෙදීම</li> <li>○ තේරීම කපා හරිම ආදේශනය</li> <li>○ ස්ථිර භාවිතය</li> <li>○ පාඨ සැකසුම හා වෙනස්කම් යෙදීම</li> <li>○ පෙරහන් භාවිතය</li> </ul> </li> </ul>	<p>4</p>	<p>2024.08.01 - 2024.08.09</p>		

	<p>13.2 සුදුසු ද්විමාන සජීවීකරණ මෘදුකාංග භාවිතයෙන් සඵල ද්විමාන සජීවීකරණ නිර්මාණය කරයි.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• සජීවීකරණ මූලිකාංග: ස්ථර, රාමු මුහුර්තනය, රාමු සීඝ්‍රතාව</li> <li>• ජ්‍යාමිතික වස්තූන් හා හැඩතල</li> <li>• රාමු වර්ග: මූලික, ආරම්භක, අවසාන හා විසුක්ක</li> <li>• සජීවීකරණ <ul style="list-style-type: none"> <li>○ පට සජීවීකරණ</li> <li>○ රාමුවෙන් රාමුව සජීවීකරණ</li> <li>○ හැඩතල සජීවීකරණය</li> <li>○ වර්ණ සජීවීකරණ</li> </ul> </li> <li>• බෙදා හැරීම</li> </ul>	4	2024.08.12 - 2024.08.16		
	<p>13.3 සුදුසු මෘදුකාංග භාවිතයෙන් ශ්‍රව්‍ය දෘශ්‍ය සන්ධාර සංස්කරණය කරයි.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ශ්‍රව්‍ය දෘශ්‍ය ගොනු හැසිරවීම</li> <li>• ශ්‍රව්‍ය පටිගත කිරීම හා සස්කරණය ( මුල් පිටපතෙහි අදාළ කොටසක් වෙන් කර ගැනීම )</li> </ul>	2	2024.08.20- 2024.08.23		
	<p>13.4 ඵලදායීලෙස බහු මාධ්‍ය සංකලනය කරයි.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• සජීවීකරණ සඳහා පසුබිම විත්‍ර ඇතුළත් කිරීම</li> <li>ශ්‍රව්‍ය දෘශ්‍ය සංකලනය</li> </ul>	2	2024.08.26 - 2024.08.29		
<p><b>මාසික පරීක්ෂණය 04</b></p>			2024.08.30			
<p><b>දෙවන වාර විභාගය</b></p>			2024.09.02 – 13			

## වාර සටහන - 2024

විෂය :- තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය				වාරය :- තෙවන වාරය		ශ්‍රේණිය : 11
නිපුණතාව	නිපුණතා මට්ටම	පාඩම / ක්‍රියාකාරකම	කාලා විච්ඡේද ගණන	යෝජිත දිනය	නිම කළ දිනය	වෙනත් කරුණු
14. බහු මාධ්‍ය තාක්ෂණය යොදා ගනිමින් සරල වෙබ් අඩවි නිර්මාණය කරයි.	14. වෙබ් අඩවි නිර්මාණය සඳහා තොරතුරු ව්‍යුහගත කරයි.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• වෙබ් අඩවි සඳහා අන්තර්ගතය .</li> <li>• අවශ්‍යතාවය හා ග්‍රාහක කණ්ඩායම් විශ්ලේෂණය</li> <li>• සන්ධාරය සංවිධානය</li> <li>• ව්‍යුහය හා පිරි සැලසුම : පටිපාටිය ,වර්ණය, අකුරු රටා</li> <li>• මාධ්‍ය සම්පත් තෝරා ගැනීම .</li> </ul>	2	2024.09.23 - 2024.09.26		
	14.3 වෙබ් නිර්මාණ මෘදුකාංග භාවිතයෙන් වෙබ් අඩවි නිර්මාණය කරයි.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• වෙබ් නිර්මාණ මෙවලම්</li> <li>• පාඨ හැඩසවි ගැන්වීම</li> <li>• පිටු සැලසුම්</li> <li>• බහු මාධ්‍ය සංකලනය</li> <li>• අධි සන්ධාන</li> <li>• වෙබ් අඩවි නිර්මාණය කිරීමේ ක්‍රම                             <ul style="list-style-type: none"> <li>○ ස්ථිතික හා ගතික</li> <li>○ සන්ධාර කළමනාකරණය කෙරෙන වෙබ් නිර්මාණ</li> </ul> </li> </ul>	5	2024.10.03 - 2024.10.11		

		<ul style="list-style-type: none"> <li>• CMS සන්ධාර කළමනාකරණ පද්ධති <ul style="list-style-type: none"> <li>○ CMS පදනම් කරගත් වෙබ් අඩවි නිර්මාණයට සංග්‍රාහක හා සග්‍රාහක නොවන</li> <li>○ කාර්යය- ප්‍රවාහය සහ cms වල භූමිකා</li> <li>○ සන්ධාරය නිර්මාණය, සංස්කරණය , ප්‍රසිද්ධ කිරීම , භාවිතය.</li> <li>○ භූමිකා: නිර්මාපක, සංස්කාරක, ප්‍රකාශක, පරිපාලක,</li> </ul> </li> </ul>				
	14.4 වෙබ් අඩවි ප්‍රකාශයට පත් කිරීමට ඇති සුදානම විදහා දක්වයි.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• වෙබ් අඩවි ප්‍රකාශයට පත් කිරීමට සඳහා වන අන්තර්ජාල සේවා සපයන්නන් : ගාස්තු අය කරන හා නොකරන</li> <li>• වෙබ් අඩවි නඩත්තුව</li> </ul>	1	2024.10.14 - 2024.10.18		

නිපුණතාව	නිපුණතා මට්ටම	පාඩම / ක්‍රියාකාරකම	කාලාවර්ෂ දින ගණන	යෝජිත දිනය	නිමකළ දිනය	වෙනත් කරුණු
15. තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය භාවිතයෙන් සමාජයට ලැබෙන වාසි හා මනුෂ්‍ය ගැටළු සංසන්දනය කරයි.	15.1 සෞඛ්‍ය ක්ෂේත්‍රය තුළ තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණයේ දායකත්වය විමර්ශනය කරයි.	<ul style="list-style-type: none"> <li>සෞඛ්‍ය සේවාවන් තුළ තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණයේ යොදා ගැනීම <ul style="list-style-type: none"> <li>දුරස්ථ වෛද්‍යකම</li> <li>දුරස්ථ නියාමනය</li> </ul> </li> <li>පරිගණක මගින් පාලිත වෛද්‍ය උපකරණ <ul style="list-style-type: none"> <li>CAT පරිලෝකනය, MRI</li> <li>රෝගීන්ගේ සායනික ඉතිහාසය</li> <li>වාර්තා නඩත්තුව</li> <li>ඖෂධ නියම කිරීම</li> </ul> </li> <li>පරීක්ෂණ වාර්තා</li> </ul>	3	2024.10.21 - 2024.10.24		
	15.2 අධ්‍යාපන ක්ෂේත්‍රයට තොරතුරු තාක්ෂණයෙන් ලැබෙන දායකත්වය විමර්ශනය කරයි.	<ul style="list-style-type: none"> <li>තොරතුරු තක්සේරු ආධාර වන ඉගෙනුම <ul style="list-style-type: none"> <li>අන්තර් සක්‍රීය ඉගෙනුම් ද්‍රව්‍ය</li> <li>වෙබ් අඩවි පදනම් කර ගත් ඉගෙනුම</li> <li>ඉගෙනුම් කළමනාකරණ පද්ධති (LMS)</li> <li>පාසල් කළමනාකරණ තොරතුරු පද්ධති</li> </ul> </li> </ul>	2	2024.10.25 - 2024.10.29		
	<b>මාසික පරීක්ෂණය 05</b>				<b>2024.10.30</b>	

	<p>15.3 කෘෂි කර්මාන්තය සඳහා තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණයේ දායකත්වය විමර්ශනය කරයි.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>පරිගණක මගින් පාලනය වන හරිතාගාර</li> <li>කෘෂිකාර්මික තොරතුරු සෙවීම</li> <li>කෘෂි නිෂ්පාදනය සඳහා අත්‍යවශ්‍ය තරගකාරී වෙළඳපොල</li> <li>කෘෂිකාර්මික පලදාව ප්‍රශස්තකරණය</li> <li>පලිබෝධ හඳුනාගෙන පාලනය කිරීම</li> <li>කාලගුණ අනාවැකි කිරීම</li> </ul>	1	2024.11.01 - 2024.11.05		
	<p>15.4 විවිධ කර්මාන්ත වල තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණයේ යෙදුම් විමර්ශනය කරයි.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>වාස්තු විද්‍යාව: පරිගණක ආධාරයෙන් සැලසුම් කිරීම (CAD)</li> <li>නිෂ්පාදන ක්‍රියාවලිය : <ul style="list-style-type: none"> <li>පරිගණක ආධාරයෙන් නිෂ්පාදනය (CAM)</li> <li>රොබෝවරු භාවිතය</li> </ul> </li> </ul>	1	2024.11.06 - 2024.11.08		
	<p>15.5 ව්‍යාපාර ලෝකයට තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණයේ දායකත්වය ගවේෂණය කරයි.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>E-ව්‍යාපාර : අන්තර්ජාලය පදනම් කරගත් (Online) වෙළඳාම <ul style="list-style-type: none"> <li>අන්තර්ජාලය පදනම් කරගත් කොටස් වෙළඳපොල ගනුදෙනු</li> <li>ආරක්ෂිත උපක්‍රම</li> </ul> </li> <li>වෙළඳ ප්‍රචාරණය ව්‍යාපාර කටයුතු පිටතට පැවරීම</li> </ul>	1	2024.11.11 - 2024.13		



	<p>15.6 විනෝදාස්වාදය තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණයේ දායකත්වය ගවේෂණය කරයි.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• වික්‍රමයා හා කාටූන් නිෂ්පාදනය</li> <li>• අංකිත ශ්‍රව්‍ය සංස්කරණය</li> <li>• ක්‍රීඩා</li> <li>• සමරුපන</li> </ul>	1	2024.11.14 - 2024.11.18		
	<p>15.7 තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය භාවිතයේදී මතුවන නෛතික හා සදාචාරාත්මක ගැටළු තක්සේරු කරයි.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• නෛතික ගැටළු <ul style="list-style-type: none"> <li>○ අනවසර මෘදුකාංග භාවිතය</li> <li>○ මෘදුකාංග සොර ගැනීම</li> <li>○ අනවසරයෙන් පරිගණක පද්ධති වලට පිවිසීම</li> <li>○ හිමිකම්: ජේටන්ට බලපත්‍ර</li> <li>○ පෞද්ගලිකත්වය</li> <li>○ ශ්‍රී ලංකාවේ තො. ස. තා. සම්බන්ධ නෛතික පරිසරය සදාචාරාත්මක ගැටළු සාධාරණ භාවිතය</li> </ul> </li> </ul>	1	2024.11.19 - 2024.11.21		
<p><b>මාසික පරීක්ෂණය 06</b></p>			<p><b>2024.11.22</b></p>			
	<p>15.8 තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය භාවිතයේදී මතුවන ආරක්ෂාව සම්බන්ධ ගැටලුවලට යෙදෙන පුර්වෝපායයන් ගවේෂණය කරයි.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• භෞතික ආරක්ෂාව <ul style="list-style-type: none"> <li>○ UPS</li> <li>○ අකුණු සන්නායක</li> <li>○ සර්ජන ආරක්ෂක</li> </ul> </li> <li>• පාරිසරික සාධක <ul style="list-style-type: none"> <li>○ දුවිලි</li> <li>○ තෙතමනය</li> <li>○ උෂ්ණත්වය</li> </ul> </li> <li>• තාර්කික ආරක්ෂාව <ul style="list-style-type: none"> <li>○ මුර පද</li> <li>○ අනු පිටපත්</li> </ul> </li> </ul>	2	2025.01.02 - 2025.01.06		

		<ul style="list-style-type: none"> <li>• භානිකර මාදුකාංග වලින් ආරක්ෂාව <ul style="list-style-type: none"> <li>○ වයිරස</li> <li>○ Warm</li> <li>○ Trojan horse</li> <li>○ Spyware</li> <li>○ සංකලිත තර්ජන</li> <li>○ අන්තර්ජාල කටයුතු සඳහා ශ්‍රී ලංකාව තුළ ආරක්ෂාව</li> </ul> </li> <li>• ගිනි පවුරු</li> </ul>				
	15.9 තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය භාවිතයට අවේනික සෞඛ්‍යය ගැටළු විමර්ශනය කරයි.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• සුබෝපයෝගී බව සහ සෞඛ්‍යය ගැටළු <ul style="list-style-type: none"> <li>○ RSI – RepetitiveStressInjury</li> </ul> </li> <li>• ඇස් වලට දැනෙන අපහසුතාව</li> <li>• පාරිසරික බලපෑම</li> <li>• ඉලෙට්‍රොනික අපද්‍රව්‍ය, භානිකර මූලද්‍රව්‍ය හා එමගින් පරිසරයට වන හානි</li> <li>• ඉලෙට්‍රොනික අපද්‍රව්‍ය විනාශ කිරීම හා බැහැර කිරීම</li> </ul>	2	2025.01.07 - 2025.01.10		
	15.10 තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය භාවිතයට අවේනික සෞඛ්‍යය ගැටළු	<ul style="list-style-type: none"> <li>• අංකිත බෙදුම</li> <li>• අංකිත සේතුවහසුරු කුසලතා අහෝසිවීම</li> <li>• තාක්ෂණයෙන් සරු රැකියා අවස්ථා</li> <li>• සම අවස්ථා</li> </ul>	1	2025.01.13 - 2025.01.14		
තුන්වන වාර විභාගය				2025.01.16/01.31		

## වාර සටහන - 2024

විෂය :- තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය				වාරය :- පළමු වාරය		ශ්‍රේණිය : 11
නිපුණතාව	නිපුණතා මට්ටම	පාඩම / ක්‍රියාකාරකම	කාලාවර්ණය	යෝජිත දිනය	නිමකළ දිනය	වෙනත් කරුණු
10. ගැටළු විසඳීම සඳහා ක්‍රම ලේඛන නිර්මාණය කරයි.	10.1 ගැටළු විශ්ලේෂණය කරයි.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ආදාන හා ප්‍රතිදාන හඳුනා ගැනීම .</li> <li>• විකල්ප ක්‍රියාමාර්ග හඳුනා ගැනීම</li> </ul>	2	2024.02.19 - 2024.02.21		
	10.2 ගැටළු විසඳීමට අවශ්‍ය ඇල්ගොරිතමයන් නිර්මාණයේදී පාලන ව්‍යුහයන් යොදා ගනී.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ඇල්ගොරිතම හඳුන්වා දීම: අවශ්‍යතාවය</li> <li>• ඇල්ගොරිතම නිර්මාණයට අවශ්‍ය පාලන ව්‍යුහයන්                             <ul style="list-style-type: none"> <li>○ අනුක්‍රමය</li> <li>○ වරණය</li> <li>○ පුනර්කරණය</li> </ul> </li> </ul>	2	2024.02.22 - 2024.02.27		
	10.3 ඇල්ගොරිතමයක් ඉදිරිපත් කිරීමට විවිධ මෙවලම් යොදා ගනියි.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ඇල්ගොරිතම නිර්මාණයට අවශ්‍ය මෙවලම් :                             <ul style="list-style-type: none"> <li>○ ගැලීම් සටහන්</li> <li>○ ව්‍යාජ කේත</li> <li>○ ගැලීම් සටහන් ව්‍යාජ කේත බවට පරිවර්තනය කිරීම</li> </ul> </li> </ul>	4	2024.02.28 - 2024.03.01		
	10.4 ක්‍රමලේඛකරණයේදී දත්ත පුරුප් භාවිත කරයි.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ක්‍රමලේඛකරණයේදී යොදා ගන්නා විචල්‍ය හා නියත</li> <li>• ක්‍රම ලේඛ භාෂාවක යොදා ගන්නා හඳුන්වන පද සහ ඇවිරුණු පද</li> </ul>	4	2024.03.04 - 2024.03.06		

		<ul style="list-style-type: none"> <li>දත්ත පුරුප විස්තර කිරීම <ul style="list-style-type: none"> <li>දත්ත පුරුපවල අවශ්‍යතාවය</li> <li>හඳුන්වන පද සඳහා අර්ථවත් නාම යොදා ගැනීම</li> </ul> </li> <li>මූලික දත්ත පුරුප <ul style="list-style-type: none"> <li>Logical</li> <li>Numeric</li> <li>Integer</li> <li>Float</li> <li>Character</li> <li>Constant</li> </ul> </li> </ul>				
	10.5 ක්‍රමලේඛකරණයේදී කාරක යොදා ගනියි.	<ul style="list-style-type: none"> <li>කාරකවල අවශ්‍යතාව</li> <li>මූලික කාරක <ul style="list-style-type: none"> <li>අන්තඃගතිය කාරක</li> <li>සැසඳුම්කාරක</li> <li>තාර්කික කාරක (AND,OR,NOT)</li> <li>කාරක ප්‍රමුඛතාව</li> </ul> </li> </ul>	4	2024.03.07 - 2024.03.12		
	10.6 වරණ පාලන ව්‍යුහය සම්බන්ධ වන ක්‍රමලේඛ නිර්මාණය කරයි.	<ul style="list-style-type: none"> <li>සරල if ප්‍රකාශය</li> <li>Nested if ප්‍රකාශය <ul style="list-style-type: none"> <li>කේවල විචල්‍ය භාවිතය</li> <li>බහු විචල්‍ය භාවිතය</li> </ul> </li> <li>සංයුක්ත කොන්දේසි භාවිතය කේවල විචල්‍යට බහු කොන්දේසි ඇතිවිට Switch / Case භාවිතය</li> <li>ක්‍රමලේඛයක් තුළ ක්‍රියාත්මක කිරීම් : ගැලීම් සටහනක්/ ව්‍යාජ කේතවල කොන්දේසිය මත ගැලීම බෙදී යාම</li> </ul>	5	2024.03.13 - 2024.03.15		

	<p>10.7 මූලික පුනර්කරණ යොදාගෙන ක්‍රමලේඛ නිර්මාණය කරයි.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• පුනර්කරණ වාර ගණන නිශ්චිතව දන්නා අවස්ථා</li> <li>• පුනර්කරණ වාර ගණන අනිශ්චිතව දන්නා අවස්ථා</li> <li>• පුනර්කරණ සඳහා කොන්දේසි පරීක්ෂා කිරීම <ul style="list-style-type: none"> <li>○ පුනර්කරණ ආරම්භයේදී</li> <li>○ පුනර්කරණ අවසානයේදී</li> </ul> </li> <li>• ක්‍රම ලේඛයක් තුළ යොදා ගැනීම : පුනර්කරණයේ ගැලීම් සටහනක / ව්‍යාජ කේතවල යොදා ගැනීම.</li> </ul>	7	2024.03.18 - 2024.03.27		
<b>මාසික පරීක්ෂණය 01</b>			<b>2024.03.28</b>			
	<p>10.8 පාලන ව්‍යුහ නිඛිත කර ක්‍රම ලේඛ නිර්මාණය</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• නිඛිත පාලන ව්‍යුහවල අවශ්‍යතාවය</li> <li>• එක් පාලන ව්‍යුහයක් තුළ තවත් පාලන ව්‍යුහයක් යොදා ගැනීම <ul style="list-style-type: none"> <li>○ වරණය තුළ පුනර්කරණය</li> <li>○ පුනර්කරණය තුළ වරණය</li> </ul> </li> <li>• ක්‍රමලේඛ තුළ නිඛිත ව්‍යුහ යොදා ගැනීමට ගැලීම් සටහනක/ ව්‍යාජ කේත වල දී ඇති ගැටළු</li> </ul>	3	2024.04.01 - 2024.04.04		

	<p>10.9 ඒක - මාන අරාවන් යොදාගෙන ක්‍රමලේඛ නිර්මාණය කරයි.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• අරවන් භාවිතයේ අවශ්‍යතාවය</li> <li>• ඒක - මාන අරාවන් අර්ථ දැක්වීම</li> <li>• අරාවක ලක්ෂණ <ul style="list-style-type: none"> <li>○ දර්ශක</li> <li>○ දත්ත පුරුප සහ අගයයන්</li> <li>○ යාබදව පිහිටීම</li> <li>○ අසම්භාවී පිවිසුම</li> </ul> </li> <li>• අරාවක කර්ම <ul style="list-style-type: none"> <li>○ ප්‍රකාශයට පත් කිරීම</li> <li>○ අගයන්ට පිවිසීම</li> <li>○ අගයන් පැවරීම</li> </ul> </li> </ul>	3	2024.04.05 - 2024.04.10		
	<p>10.10 උප-ක්‍රම ලේඛ භාවිතයෙන් ක්‍රමලේඛ ව්‍යුහගත කරයි.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• උප-ක්‍රමලේඛ වල අවශ්‍යතාව <ul style="list-style-type: none"> <li>○ කේත යලි භාවිතය පහසුවීම</li> <li>○ කියවීමේ පහසුව ඉහල නැංවීම</li> <li>○ නඩත්තු කිරීමේ පහසුව</li> </ul> </li> <li>• උප ක්‍රම ලේඛ වර්ග: අගයක් ප්‍රතිදාන කරන හා නොකරන</li> <li>• උප ක්‍රම ලේඛ යොදාගෙන ක්‍රමලේඛයක් ව්‍යුහගත කිරීම</li> <li>• එක් උප ක්‍රමලේඛයක් සහිත ක්‍රම ලේඛ නිර්මාණය</li> </ul>	2	2024.04.24 - 2024.04.29		
<b>මාසික පරීක්ෂණය 02</b>			<b>2024.04.30</b>			

	<p>10.11 ක්‍රම ලේඛ භාෂාවල පරිණාමය ගවේෂණය කරයි.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• පහල තලයේ භාෂා : <ul style="list-style-type: none"> <li>○ යන්ත්‍ර භාෂාව</li> <li>○ එසෙමිබ්ලි භාෂාව</li> <li>○ ඉහල තලයේ භාෂා</li> </ul> </li> <li>• ඉහල තලයේ භාෂා වර්ග : <ul style="list-style-type: none"> <li>○ පටිපාටිගත හා ප්‍රකාශන</li> <li>○ ව්‍යුහගත හා වස්තු නැඹුරු</li> <li>○ ක්‍රමලේඛ හා scripting</li> </ul> </li> <li>• ප්‍රභව කේත යන්ත්‍ර කේත බවට පත් කිරීමේ යාන්ත්‍රණ <ul style="list-style-type: none"> <li>○ අර්ථ විනාශක</li> <li>○ සම්පාදක</li> </ul> </li> <li>• පරික්ෂාව හා දෝෂ නිවාරණය</li> </ul>	2	2024.05.02 - 2024.05.03		
පළමු වාර විභාගය		2024.06.10-06.25				